



UNTERNEHMER- FRÜHNSTÜCK 4.0

NEUE LERNWELTEN
MIT ERWEITERTER
REALITÄT FÜR DIE
BERUFLICHE
BILDUNG

SZENARIO 1: VIRTUAL REALITY

- Künstlich-konstruierte Welt (Virtualität)
- Keinerlei Bezug zum realen Umfeld
- Use-Cases: Sicherheit, Kosten- und Ressourceneinsparung,...
- Bildungsinhalte in Kronach: 5 Sicherheitsregeln, Aufbau eines Unterverteilers, Cocktails mixen, Präsentationsfähigkeiten,...
- Hardware: Pico4 (ByteDance) vs. Quest 3 (META)
- Vorteile: hoher Immersionsgrad, standalone-Headsets, Preis
- Nachteile: Tracking, Datenschutz, Wartung, rasanter Wandel

SZENARIO 2: AUGMENTED REALITY

- Überlagerte („augmentierte“) Welt
- Reales Umfeld wird mit digitalen Overlays angereichert
- Use-Cases: Sichtbarmachen von verborgenen Inhalten, dreidimensionale Darstellung von Modellgrößen, Remote-Ansätze
- Bildungsinhalte in Kronach: über 150 AR-Anwendungen aus den Bereichen Metall- und Elektrotechnik, Wirtschaft und Allgemeinbildung
- Hardware: Smartphones, Tablets, AR-Headsets (z.B. Hololens)
- Vorteile: BYOD-Potential, wartungsarm und funktional
- Nachteile: Kosten für Headsets, Remote-Software, Development

SZENARIO 3: MIXED REALITY

- Vermischen von Virtualität und augmentierter Realität
- Realer und digitaler Raum verschmelzen zu einer eigenen Welt
- Use-Cases: überall wo virtuelle Elemente den realen Lebensbezug erleichtern (können)
- Technik und Anwendungen befinden sich noch in der Entwicklung → wahre Potentiale sind noch nicht sichtbar
- Hardware: Mixed-Reality-Headsets (Quest 3, Apple Vision Pro)
- Vorteile: alle Vorteile von VR und AR zugleich
- Nachteile: kaum Anwendungsfälle auf dem Markt, Preis

SZENARIO 4: KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

- KI-Tool *fobizz* auf Chat-GPT-Basis
- Innerhalb weniger Sekunden hilft uns die KI bei:
 - **Umwandlung von Handschrift in maschinelle Schrift**
 - **Übersetzungstransfer (Sprachen, Sprachniveaus, Umfang, Textform)**
 - **Erstellung von Unterrichtsmaterial (Informationstexte, Lernzielkontrollen mit unterschiedlichen taxonomischen Abstufungen)**
 - Transkribieren von Videodateien
 - Automatische Erstellung von Bildern, Präsentationen, ...

UNSER FRÜHSTÜCKS-APPELL

Gerne helfen wir **UNSEREN BETRIEBEN** bei Ideenfindung, Consulting, Support und Networking in den Bereich VR, AR, MR und KI.

Ebenso freuen wir uns über **IHRE Unterstützung** im Rahmen des Schulversuchs ***clever clustern***, um Lernortkooperation in unserer Region weiterzuentwickeln und neue Formen der Vernetzung nachhaltig zu etablieren.